**Variáveis**

Definição informal:

Em programação, uma variável é uma porção de memória (RAM) utilizada para armazenar dados durante a execução dos programas.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente

**Declaração de variáveis**

Sintaxe:

<tipo> <nome> = <valor inicial>;

**Exemplos:**

int **idade** = 25;

double **altura** = 1.68;

char **sexo** = ‘F’;

**Uma variável possui:**

* Nome (ou identificador)
* Tipo
* Valor
* Endereço

**Tipos básicos em C#**

byte 0 .. 255

sbyte -128 .. 127

short -32,768 .. 32,767

ushort 0 .. 65,535

int -2,147,483,648 .. 2,147,483,647

uint 0 .. 4,294,967,295

long -9,223,372,036,854,775,808 .. 9,223,372,036,854,775,807

ulong 0 .. 18,446,744, 073,709,551,615

float -3.402823e38 .. 3.402823e38

double -1.79769313486232e308 .. 1.79769313486232e308

decimal -79228162514264337593543950335 .. 79228162514264337593543950335

char A Unicode Character

string A string of Unicode characters

bool True or False

object An object

Um bit pode armazenar 2 valores possíveis (0 ou 1)

Cada bit = 2 possibilidades

8 bits:

2 x 2 x 2 x 2 x 2 x 2 x 2 x 2 = 2(8 = 256 possibilidades

**Nomes de variáveis**

Não pode começar com dígito: use uma letra ou \_

Não pode ter espaço em branco

Não pode usar acentos ou til

Sugestão: use o padrão “camel case”

**Errado:**

int 5minutos;

int salário;

int salário do funcionário;

**Correto**:

int \_5minutos;

int salario;

int salarioDoFuncionario;